Rush 00. Чек-листы

# Чек-листы

1. Выполнены ли общие требования?
2. Проверяемый может объяснить работу программы?
3. Названы ли переменные осмысленно и функционально?
4. Отсутствуют ли в коде хардкод и “магические числа”?
5. Соответствует ли код [C# Coding Conventions](https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/programming-guide/inside-a-program/coding-conventions)?
6. Программа запускается?
7. Соответствует ли структура проекта рекомендованной в задании?

rush00.App

Assets/

...

Models/

...

ViewModels/

...

Views/

...

App.axaml

Program.cs

ViewLocator.cs

rush00.Data

Migrations/

...

Models/

Habit.cs

HabitCheck.cs

HabitDbContext.cs

1. При запуске приложения с отсутствующим актуальным трекингом, выводится ли экран заполнения привычки? Есть ли возможность заполнить заголовок, мотивацию, дату старта и количество дней?
2. Выводится ли после заполнения привычки экран трекинга? Соответствует ли календарь введенным дате старта и количеству дней? Есть ли возможность отметить день?
3. Если перезапустить приложение с существующим трекингом, откроется ли экран трекинга?
4. Сохранится ли отмеченный прогресс?
5. Если отметить все дни и перезапустить приложение, откроется ли экран заполнения новой привычки?
6. Есть ли у классов Habit и HabitCheck поле Id?
7. Есть ли в проекте rush00.Data миграция(ии) и реализована ли схема база данных с помощью них? Связаны ли таблицы Habit и HabitCheck внешним ключом и находятся ли в отношении один-ко-многим?
8. Используется ли при выборке привычек метод-расширение Include()?
9. Используется ли при сохранении данных метод SaveChanges()?